

## Таблица урона в RESIDENT EVIL 3/BIOHAZARD 3

**ВАЖНО:** У всех игровых персонажей 200 HP и они остаются живы с 0 HP. Только минусовые значения HP означают смерть. В любом режиме, на любой сложности.

Противник	Тип урона/анимации	Original mode	Arrange mode	Уточнения и описания
Зомби	Укус	20	30	За 1 укус. Персонаж автоматически освобождается после 2 укусов за один захват. Также, автоматически освобождается после только одного на определённых "граничных" очках здоровья. Захваты спереди и сзади наносят один и тот же урон.
	Укус за ногу	5	5	За 1 укус. Персонаж автоматически высвобождается после 3 укусов. <b>НЕ УБИВАЕТ ПЕРСОНАЖА.</b>
	Блеветня	10 (5)	20 (5)	Активируется каждый раз, когда зомби и персонаж находятся на разной высоте, даже минимальной. Урон, кажется, зависит от того, сколько из неё попадает на персонажа.
Зомби собака	Укус в прыжке	12	22	Когда у персонажа 0 HP, они могут сделать специальную анимацию добивания, запрыгивая на персонажа и перегрызая им глотку.
Ворона	Клевание	5	5	За один удар. Могут нанести серию ударов в 5-6 за один раз.
Червяки	Присасывание	1 и 5	1 и 5	Урон начинается с медленного накапливания 1, если не скинуть сразу, делают серию из 1 и 5 урона, что в сумме вызывает до 15-17 урона (зависит от количества присосавшихся червей - 15 за 1, 16 за 2, 17 за 3).
Drain Deimos (обычная блоха-мутант)	Захват	30	40	Захват либо после бега на задних лапах или с прыжка. Всегда наносит одинаковый урон.
	Режущий удар	10	20	Удар правой или левой лапой-серпом.
	Двойной режущий удар	10	20	Удар вниз обоими лапами. Обычно используется в узких коридорах, когда другая анимация удара не попадёт.
Brain Sucker (ядовитая блоха-мутант)	Захват	30	40	Захват либо после бега на задних лапах или с прыжка. Могут бежать очень долго, в отличии от Drain Deimos. Самая часто используемая атака. Всегда наносит одинаковый урон.
	Режущий удар	10	20	Удар правой или левой лапой-серпом.
	Двойной режущий удар	10	20	Удар вниз обоими лапами. Обычно используется в узких коридорах, когда другая анимация удара не попадёт.
	Яд	10 (рядом) (??) 5 (далеко)	5 (10 рядом??)	Атака используется почти исключительно только после получения урона. В официальном гиде к игре указано, что она может наносить 10 урона, но после огромного количества попыток, я не смог этого добиться.
Большой паук	Удар/укус	20	30	Паук поднимает передние лапы и бежит в персонажа. Может делать на полу и на стенах.
	Яд	10	20	Паук плюётся ядом. Может плевать вперёд на земле или вниз с потолка.
Маленькие паучки	Прыгающая атака	1	1	Маленькие паучки, которые выбегают из мертвых больших пауков, обычно когда большой паук был убит взрывом или расчленением. Автоприцел считает их целью. Умирают если просто по ним пробежаться. <b>НЕ УБИВАЕТ ПЕРСОНАЖА.</b>
Хантер Бета (Красный хантер)	Удар когтями	15	25	Простой удар когтистой лапой, либо с места, либо после краткого разгона.
	Удар когтями в прыжке	25	35	Удар когтистой лапой в прыжке. С места, с разбега и в редких случаях, от стены.

	Обезглавливание	Мгновенная смерть (25)	Мгновенная смерть (35)	Атака, которая становится активной когда у персонажа меньше 100 HP (Caution). Похожа на удар в прыжке, но имеет небольшую дополнительную анимацию с места. Может промахнуться. Если только задевает, просто наносит урон.
Хантер Гамма (Хантер "лягушка")	Удар когтями	15	25	Простой удар когтистой лапой, либо с места, либо после краткого разгона.
	Удар когтями в прыжке	25	35	Удар когтистой лапой в прыжке. С места, с разбега и в редких случаях, от стены.
	Удар когтями вперёд	15	25	Специальная анимация удара лапой вперёд. Похоже, что активируется когда у персонажа меньше 100 HP (Caution). При успешном попадании, обычно сразу же переходит в "Поедание".
	Поедание	Мгновенная смерть	Мгновенная смерть	Когда у персонажа меньше 100 HP (Caution) Хантер Гамма может сделать удар когтями вперёд, при успешном попадании, сразу же переходит в этот приём. Это анимация, в которой Хантер Гамма засовывает персонажа себе в рот и, если она активируется, всегда приводит к мгновенной смерти.
Различные опасности	Взрывающиеся красные бочки	Мгновенная смерть (около 300 урона) / около 100 (см. уточнения)	Мгновенная смерть (около 300 урона) / около 110 (см. уточнения)	Мгновенная смерть впритык. Второе число показывает урон на среднем расстоянии от бочки.
	Динамит на стене	Критический урон / Мгновенная смерть / 75 (см. уточнения)	Критический урон / Мгновенная смерть / 85 (см. уточнения)	В зелёном здоровье, взрыв впритык оставляет персонажа с 0 HP. Мгновенная смерть в Caution. Последнее число показывает урон на среднем расстоянии.
	Горячая/холодная труба в офисе Umbrella	40	50	За один удар. Может убить, если не отойти из зоны урона.
	Вода под напряжением(Загадка с компасом и книжкой)	0	0	Есть только анимация урона.
	Провал Live Selection в подземной парковке с коробками	101 / 90 / Критический урон / 0 (см. уточнения)	101 / 90 / Критический урон / 0 (см. уточнения)	Урон работает по такой формуле: 101 урн с полного здоровья, 90 урн в состоянии неполного здоровья до 100 (начала Caution), оставляет с 20 HP с любого желтого здоровья, не наносит урона, если у вас 20 HP или меньше. Результаты тестирования: Осталось 99 HP от 200 HP, 90 от 180, 74 от 164, 70 от 160, 10 от 100, 20 от 90, 20 от 40, 20 от 30, 20 от 20, 16 от 16
	Провал Live Selection в трамвае	0	0	Не наносит урона, оставляет в том же пути, что и выбор "аварийного тормоза".
	Электршок (Загадка Карлоса в больнице)	0	0	Работает анимация урона и нужно перезагрузить комнату. Но не наносит урона.
	Взрыв снарядов миномёта	30	40	Урон от собственных выстрелов миномёта. Может опустить здоровье до 0 HP, но не убивает.
	Лужа под напряжением (битва с червём)	10 / 20	20 / 30	Первое число когда только одна лампа в луже. Второе - когда обе. Может убить персонажа.
	Провал Live Selection с Немезисом на мосту	60	60	Может опустить здоровье до 0 HP, но никогда не убивает.
	Пар в комнате с загадкой для открывания комнаты с мусором	0	0	Есть анимация урона, но нет самого урона. Так что, баг с загадкой абсолютно безопасен.
Кислотный фонтанчик (во время битвы с Немезисом в комнате с мусором)	0	0	Есть анимация урона, но самого урона кислота не наносит.	
Выстрел рельсовой пушки	101	101	Похоже, промахивается, если стоять в противоположном от пушки конце комнаты. Оба выстрела попадают по персонажу впритык. С полного здоровья, оба выстрела оставляют персонажа с 0 HP. Может убить.	

	Провал последнего Live Selection в конце игры	Яд	Яд	Не наносит урон, только оставляет Джилл в отравленном статусе, который лечится как обычно.
Grave Digger (гигантский червь)	Укус	30	40	Во время первой битвы с ним, перед трамваем.
	Укус над землей	35	45	Его обычная атака над землей во время битвы на кладбище. Может наноситься либо когда он скользит по земле, либо когда нависает над Джилл.
	Укус из-под земли	50	60	Быстрая атака из-под земли во время битвы на кладбище. Обычно делает 3 перед тем как снова вылезти на землю.
	Проглатывание	Мгновенная смерть	Мгновенная смерть	НЕВЕРОЯТНО редкая атака, которая происходит, когда у Джилл красное здоровье, когда Червь вылезает на землю и вы недалеко от него. Он делает чуть более длинную анимацию, чем когда просто кусает, и проглатывает Джилл полностью. Учтите, что это фаталити может не работать в ПК версии игры совсем и оно крайне редко срабатывает даже в самой первой PS1 версии игры.
Немезис (Первая форма)	Удар правой/левой	20	30	Удар с места или ходьбы (даже если у него в руках ракетница). Обычно начинается с правой, кроме случаев, когда у него в руках ракетница.
	Удар с разбега	25	35	Удар с разбега (даже с ракетницей). Может пропускать разбег, если Немезис стоит рядом с целью.
	Захват и бросок	25	35	Хватает персонажа левой рукой и бросает их либо перед собой либо за себя.
	Прокол	5 (+Мгновенная смерть)	5 (+Мгновенная смерть)	Хватает персонажа левой рукой и правая начинает подготавливать удар щупальцем. Наносит 5 урона. Если не освободиться, мгновенно убивает. Персонажи освобождаются автоматически в зеленом здоровье. Обычно активируется после броска. Если активируется со стоячего положения персонажа, у которого очень мало здоровья, мгновенно убивает.
	Ракетница	40 (30) / 60 (50)	50 (40) / 70 (60)	Целится ракетницей и стреляет (5 ракет доступно на одну битву). Не может хватать, пока не выбросит ракетницу. Меньшее число урона для первых схваток, большее - для битвы с ним во дворе часовни, если Джилл выпрыгнет из трамвая. Урон в кавычках означает урон, когда персонаж получает другой урон (например, если их схватил зомби).
	Удар щупальцем с плеча	20	30	Удар с плеча, который используется в битве с Немезисом во дворе часовни, если Джилл использует "аварийные тормоза" или же провалит тот Live Selection
	Удар щупальцем вперед	25	35	Прокальвающий удар вперед, который используется в битве с Немезисом во дворе часовни, если Джилл использует "аварийные тормоза" или же провалит тот Live Selection
Немезис (Вторая форма)	Расплющивание	15	25	Удар щупальцем вниз
	Подтаскивание	0 (5)	0 (5)	Взмах щупальцем на уровне земли. Если не может захватить за ноги, просто ударяет и наносит 5 урона. Если успешно захватывает, не наносит урон
	Удар с плеча	30	40	Удар щупальцем в сторону
	Удар вперед	40	50	Прокальвающий удар вперед (используется в комнате с мусором, после того как Немезис потеряет одну руку)
	Захват и удар по земле	51	61	Захват щупальцем и удар персонажа о землю. Урон за один удар. За один захват может совершить два удара.
Немезис (Третья форма)	Расплющивание	50	60	Удар всем телом
	Удар правой	30	40	Удар передней конечностью
	Удар сзади	10	20	Удар задней щупальцем

	Костяные ножницы	101	101	Удар костяным "ртом" на спине (только если Джилл за спиной Немезиса)
	Жидкостный выстрел	30	40	Плевков жидкостью (может сделать несколько подряд)
	Контр-жидкость	5	5	Маленькие плевки жидкости из тела от получения урона
	Распрыскивание жидкости	5	5	Маленькие постоянные плевки жидкости из тела после получения определённого количества урона
	Лужицы жидкости	1	1	Лужицы жидкости, которые остаются на полу
Вертолёт	Ракета	50	60	Вертолёт Николая, эксклюзивный для спрыгивания с моста во время Live Selection с Немезисом на мосту. Битва ограничена по времени и может быть выиграна убежав или подождав какое-то время

## ИНТЕРЕСНОЕ:

Много атак в игре сначала оставляют вас с 0 HP, даже если должны нанести больше урона. Только последующая атака, которая оставит персонажа с негативным здоровьем, убивает. Некоторые атаки игнорируют это правило - обычно захваты и специальные фаталити.

Немезис также обладает способностью избегать мгновенную смерть, что можно обнаружить используя ракетницу - вне зависимости от урона, его здоровье всегда останавливается на определённых значениях. И он остаётся жив с 0 HP, если выстрелить в него ракетницей после того, как он встанет с земли, только любая следующая атака его убьёт. То же правило работает и на вторую битву с Grave Digger.

Первая форма Немезиса порой может сделать захват с прокалыванием щупальцем со стоячего, а не лежачего положения персонажа, если у них около 30 HP. В отличие от обычного захвата с прокалыванием, в котором вам даётся время сбежать, смертельный урон наносится мгновенно по срабатыванию анимации.

Урон Немезису сохраняется между комнатами во время одного столкновения. Единственным исключением является битва с Карлосом - маленький урон Немезису не сохраняется. Но если же Карлос положит Немезиса на землю, то при последующей сразу за этим битвой Джилл и Немезиса у последнего будет меньше здоровья.

Здоровье Немезиса не уменьшается от "заставочного урона"/кислотных фонтанов в битве в мусорнике, его HP остаётся неизменным и победа происходит исключительно по правилам заставки.

Зомби собаки не становятся агрессивными, если вы идёте пешком и не стреляете из оружия, порой даже когда вы подходите близко. Исключением являются собаки, которые уже в активном режиме.

Вороны могут нелепо врезаться в стены/препятствия и падать на землю, ненадолго оглушённые.

Червь имеет меньше здоровья во второй битве с ним (на кладбище), если "убить" (прогнать) его при первой встрече перед трамваем.

Даже одна лампа в луже наносит урон Червю в битве на кладбище, но не убьёт его с полного здоровья. Вторая лампа всегда его убьёт, даже если они заброшены в лужу отдельно.

Игра бесплатно лечит полный урон персонажу после вступительной части - после встречи с Дарио. Второй раз здоровье восстанавливается после того, как Карлос приносит Джилл вакцину.

Странность - Arrange mode в "Mediakite" японском ПК релизе игры (первом японском ПК релизе игры), похоже, даёт больше здоровья боссам, чем на самом деле есть в международных версиях RE3, или же неправильно настраивает урон от ракетницы. Во всех прохождениях RE3, которые я когда-либо делал Немезис падал на землю от одного выстрела из ракетницы. Кроме Arrange mode в Mediakite релизе, где она, вместо этого, опускает его до 425 HP с 900, после чего нужно нанести ещё 25 урона, чтобы он упал.